

Die **Brandenburgische Technische Universität Cottbus–Senftenberg (BTU)** ist eine junge aufstrebende Universität und die einzige Technische Universität des Landes Brandenburg. Mit mehr als 1.500 Beschäftigten ist die BTU einer der größten Arbeitgeber in der Lausitz und kann hier vor allem durch ihre Vereinbarkeit von Beruf und Familie überzeugen.

Im **Bereich des Vizepräsidenten für Studium und Lehre** ist im **Zentrum für Studierendengewinnung und Studienvorbereitung (College)** in Senftenberg folgende Stelle zum nächstmöglichen Zeitpunkt zu besetzen:

**IT-Entwickler\*in (m/w/d)**  
**(Akademische\*r Mitarbeiter\*in)**

befristet bis zum 31.12.2026, Vollzeit, E 13 TV-L

**Kennziffer: 222/24**

Motivationsoffensive MINT ist ein am College angesiedeltes ESF-Projekt, das die Zielsetzung verfolgt, das Potential von VR- und AR-Erlebniswelten zur Verbesserung des Lehrens und Lernens sowie zur Realisierung neuartiger Lernarrangements zu nutzen, um somit zukunftsfähige Studienvorbereitung und -begleitung voranzutreiben. Konkret sollen VR- und AR-Applikationen entwickelt werden, die die realitätsnahe Darstellung von naturwissenschaftlichen Sachverhalten in den Mittelpunkt stellen. Somit wird der Zielgruppe ein erfolgreiches und gleichzeitig stressfreies Lernen im naturwissenschaftlichen Bereich offeriert.

**Das sind Ihre Aufgaben:**

**Konzeption von VR- und AR-Entwicklungsprojekten unter Berücksichtigung aktueller Forschungsergebnisse**

- Wissenschaftliches Arbeiten im Rahmen der Konzeption von Entwicklungsprojekten auf Grundlage fachspezifisch/wissenschaftlich komplexer Anforderungen
- Recherche zum aktuellen wissenschaftlichen Stand der Forschung im Bereich Visualisierungsmöglichkeiten in VR und AR
- Evaluierung und Bewertung der Anwendbarkeit für die Lehr- und Lernsettings in den naturwissenschaftlichen Bereichen
- Konzeption technischer Systeme zur Umsetzung und Nutzung der VR und AR Anwendungen
- Vortrags- und Publikationstätigkeit sowie Veröffentlichung der Forschungsergebnisse

**Entwicklung von VR- und AR-Anwendungsprojekten**

- Designen der gesamten Infrastruktur des VR/AR-Lehr-/Lernarrangements
- technische Umsetzung unter Berücksichtigung der Kombination der Modelle
- technische Realisierung der VR und AR Konzepte
- Testung und Optimierung der VR und AR Applikationen

**Betreuung, Anleitung und Beratung des Entwicklungsteams**

- Gesamtkoordination der Entwicklung von Softwarekomponenten
- Planung und Leitung der IT-Beratungen im Projekt

**Das bringen Sie mit:**

Vorausgesetzt wird ein abgeschlossenes wissenschaftliches Hochschulstudium im Sinne der Entgeltordnung zum TV-L (akkreditierter Master/ universitäres Diplom/ vergleichbar) in einer für die Tätigkeit einschlägigen Fachrichtung (Informatik/ Medieninformatik mit Vertiefung möglichst für Games Engineering bzw. Visual Computing oder vergleichbar).

Folgende Kenntnisse und/oder Erfahrungen sollten Sie mitbringen:

- vertiefte Fach- und Methodenkompetenz im Bereich Bildsynthese
- Fachkompetenz im Bereich Serious Games
- spezifisches Methodenwissen im Bereich Echtzeitvisualisierung hochkomplexer 3D Inhalte: Unreal Engine 5
- Fachkenntnisse Programmierung in C++
- Fachkompetenz und Erfahrung in der Konzeptionierung von VR/AR-Applikationen und deren Umsetzung
- Erfahrung in der Optimierung von komplexen organischen Modellen
- Fachkenntnisse in Shaderprogrammierung und Texturing
- Erfahrung bei der Entwicklung von interaktiven Szenarien
- Verständnis für Modellierungsprozesse ist wünschenswert
- sehr gute Deutschkenntnisse in Wort und Schrift

Persönlich zeichnen Sie sich durch die Fähigkeit zum wissenschaftlichen Arbeiten, Selbstständigkeit, Flexibilität und eine gute Kommunikationsfähigkeit aus.

Für weitere Informationen über die zu besetzende Stelle steht Ihnen Frau Beatrix Altmeyer (E-Mail: [beatrix.altmeyer@b-tu.de](mailto:beatrix.altmeyer@b-tu.de)) sehr gerne zur Verfügung.

#### **Das bieten wir Ihnen:**

Die BTU bietet Ihnen hervorragende Bedingungen für Ihre wissenschaftliche Qualifikation und Forschung. Daneben bestehen viele Vorzüge des Wissenschaftsstandorts Cottbus–Senftenberg, der insbesondere durch seine Interdisziplinarität besticht, wie günstige Verkehrsanbindung nach Berlin oder Dresden und attraktive und preiswerte Wohnmöglichkeiten im Lausitzer Seenland.

Wenn Sie den Wandel in der Lausitz aktiv mitgestalten wollen, werden Sie ein Teil der BTU-Familie. Wir freuen uns, Sie kennenzulernen.

Die BTU Cottbus-Senftenberg engagiert sich für Chancengleichheit und Diversität und strebt in allen Beschäftigtengruppen eine ausgewogene Geschlechterrelation an. Personen mit einer Schwerbehinderung sowie diesen Gleichgestellte werden bei gleicher Eignung vorrangig berücksichtigt.

Die BTU strebt eine Erhöhung des Anteils von Frauen in Forschung und Lehre an und fordert daher qualifizierte Bewerberinnen nachdrücklich zur Bewerbung auf.

Auf die Vorlage von Bewerbungsfotos wird verzichtet.

Bitte beachten Sie die näheren [Hinweise zum Auswahlverfahren](#) auf der Internetseite der BTU.

Ihre Bewerbungsunterlagen in **einem PDF-Dokument** richten Sie bitte **unter Angabe der Kennziffer ausschließlich per E-Mail** bis zum **06.11.2024** an den **Bereich College, Brandenburgische Technische Universität Cottbus-Senftenberg**, E-Mail: [college@b-tu.de](mailto:college@b-tu.de).

