
Stelle: UX/UI Designer (m/w/d)

Sie wollen nicht nur sich, sondern auch die Welt spürbar weiterentwickeln? Sie suchen spannende, technisch/technologische Herausforderungen und möchten eng mit einer Vielzahl von Akteuren daran mitwirken, das Thema "Unbemannte autonome Mobilität" in all seinen Facetten nach vorne zu bringen und zu gestalten? Sie sind Menschen gegenüber offen und lieben kreatives, eigenständiges Arbeiten? Dann sind Sie bei TITUS Research genau richtig.

Unser 2018 gegründetes Unternehmen TITUS Research mit Sitz in Wildau bearbeitet, gemeinsam mit nationalen und internationalen Partnern aus Wirtschaft und Wissenschaft, anwendungsbezogene Forschungs- und Entwicklungsprojekte im wachsenden Ökosystem autonomer Systeme. Die Handlungsfelder umfassen unterschiedlichste Verkehrsträger zu Land, zu Wasser und in der Luft sowie dedizierte Infrastrukturkomponenten, missionsspezifische Herausforderungen und begleitende Services.

Ihre Aufgaben

Als Teil eines interdisziplinären Teams bringen Sie Ihre Kompetenzen als UX-Spezialist zielorientiert ein und unterstützen die frühen Produktentwicklungsphasen z.B. durch kreative, agile Konzeption von digitalen Produkten und Services, Erstellung von testbaren Prototypen, sowie der Durchführung von Nutzertests.

- Definition, Konzeption, Prototyping und Erprobung neuer Produkt- und Serviceideen
- Nutzerorientierte, iterative Entwicklung von Konzepten, z.B. mit Hilfe von Sitemaps, Click-Dummies, Navigationskonzepten, Prozessstrukturen, Wireframes, funktionalen Prototypen bis hin zu Minimal Viable Products zur frühen Identifikation von innovativen und tragfähigen Ideen
- Konkretisierung und Sicherstellen des Kundennutzens und Wertversprechens neuer Ideen
- Ableiten und Transfer von Anforderungen in Richtung Umsetzung und Produkteinführung
- Arbeiten in interdisziplinären Teams nach Design Thinking/LeanUX mit einem offenen, agilen Mindset

Unsere Erwartungen

- Sie haben Ihre Hochschulausbildung mit einem Bachelor oder einem Master im Bereich Interactive Media Design, Industriedesign, Medieninformatik oder Informatik erfolgreich abgeschlossen.
- Sie haben im Studium oder danach bereits erste Erfahrungen bei der Mitarbeit in F&E Projekten gesammelt.
- Sie haben Erfahrungen in der Schnittstellenprogrammierung und darüber hinaus kennen Sie sich mit der Konzipierung grafischer Benutzeroberflächen aus.
- Sie verfügen über Methodenkompetenz und Erfahrungen in den Bereichen User Experience, Prototyping und Usability Testing für Mobile-Plattformen und Webanwendungen.
- Erfahrungen mit Prototyping Tools bringen Sie mit, wie z.B. Sketch, Adobe XD, etc.
- Offenheit, Kreativität und hohes Interesse an technologischen Neuerungen zeichnen Sie aus.
- Sehr gute Kommunikations- und Präsentationsfähigkeit sowie sicheres Deutsch und Englisch in Wort und Schrift runden Ihr Profil ab.

Wir bieten

- Eine vielseitige und verantwortungsvolle Tätigkeit in einem dynamischen F&E-Umfeld mit vielen Gestaltungsmöglichkeiten.
- Die Möglichkeit, sich aktiv in ein spannendes und wachsendes Unternehmensumfeld einzubringen.
- Fachliche und persönlichkeitsbildende Weiterbildungsmöglichkeiten.

- Ein junges, hochmotiviertes Team.
- Ein offenes, wertschätzendes und teamorientiertes Arbeitsklima.
- Eine attraktive leistungsgerechte Vergütung.
- Flexible Arbeitszeiten.
- Promotionsmöglichkeit für Masterabsolventen.

Sie möchten Teil unseres Teams werden?

Dann freuen wir uns auf Ihre aussagekräftige Bewerbung. Für Fragen vorab steht Ihnen unser Bereichsleiter unter der Nummer 0172 7890779 sehr gern zur Verfügung.

TITUS Research GmbH
Stichwort: UX/UI Designer
Schmiedestraße 2B
15745 Wildau

Oder elektronisch an:

career@titus-research.eu

Wir freuen uns auf Sie!

Voraussichtliches Einstiegsdatum: 01.03.2022

Art der Stelle: Vollzeit/Teilzeit, Festanstellung