

Gesucht: Praktikant/in in der Spieleentwicklung

Für die Entwicklung von AUTARKIS, einem Strategiespiel mit Rogue-like-Elementen, suchen wir kurzfristig Verstärkung.

Wir befinden uns auf einem guten Weg zum Steam-Release, doch es gibt noch viel zu tun. Wir sind ein kleines Studio und bieten Dir die Möglichkeit, Dich in einem Praktikum mit der Spieleentwicklung vertraut zu machen und aktiv mitzuwirken.

Deine Aufgaben

- Playtesting
- Bugs suchen, finden und fixen
- Unterstützung in der Weiterentwicklung und im Gamedesign

Du bringst mit

- Idealerweise Erfahrung in Unity
- Erweiterte Kenntnisse in mind. einer Programmiersprache, wie Java, C/C++ oder C#

```
public void checkOffer(NPC prospect) {  
    if (prospect.interested(this)) {  
        prospect.sendMail("udo.bischof@kickbuzz.com", prospect.generateApplication(this));  
    } else {  
        prospect.Contacts.ForEach(contact => forwardOffer(contact));  
    }  
}
```



AUTARKIS

kickbuzz GmbH - Hauptstraße 30a - 03051 Cottbus

Geschäftsführer: Jens Winter, Ansprechpartner: Udo Bischof